Corso di formazione per Docenti

"Strategie per la didattica digitale integrata"

PON - Programma Operativo Nazionale

"Per la Scuola – competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014/20 – Fondi Strutturali Europei. Obiettivo 10.8

"Diffusione della società della conoscenza nel mondo della scuola e della formazione e adozione di approcci didattici innovativi"

Docente: prof. Marco D'Aquino daquinomar@gmail.com www.profdaquino.it

Snodo Formativo Territoriale: Istituto Comprensivo Grosseto 4

Corso: n. 6

Tempi: 18 ore dal 28 marzo al 9 maggio 2017

INCONTRO 1 – 4 ore – martedì 28 marzo 15,30-19,30

Obiettivi del corso, presentazione delle tematiche, programma del corso, modalità di svolgimento del corso (workshop creativo). Circle time: presentazione dei partecipanti, condivisione delle buone pratiche digitali utilizzate, difficoltà nell'utilizzo del digitale nei processi di apprendimento. Creazione di un social per lo scambio di informazioni.

Proposta di lavoro: flipped classroom. Esemplificazione di possibili lavori da svolgere. Visione di presentazioni, fotoanimazioni, video pubblicati sul web. Passaggio da web 1.0 a web 2.0 anche nella didattica.

Metodologia per la formazione dei gruppi in classe. Divisione in gruppi di lavoro. Assegnazione dei temi di ricerca e approfondimento. Lavoro di gruppo per la scelta del prodotto multimediale da realizzare, per i dispositivi digitali necessari, per gli applicativi da usare. Il BYOD nella scuola. Eventuale inizio del lavoro.

INCONTRO 2 – 4 ore – martedì 4 aprile 15,30-19,30

Ricerca e selezione delle fonti. Attendibilità delle fonti. Copyright e Contenuti aperti. Apprendimento collaborativo.

Lavoro a piccoli gruppi per la sintesi dei contenuti. Produzione digitale dei testi e delle immagini. Registrazione dei video e dei contenuti audio.

INCONTRO 3 – 4 ore – venerdì 21 aprile 15,30-19,30

Costruzione di contenuti digitali. Siti e programmi per la produzione di materiali digitali. Selezione delle informazioni. Documentazione didattica e repository. OER (risorse didattiche aperte).

Lavoro a piccoli gruppi per la produzione dei contenuti assegnati in formato digitale. Montaggio e inserimento delle musiche. Condivisione del prodotto tramite rete didattica o cloud (Google Drive). Eventuale pubblicazione sul Web. Eventuale redazione di domande a risposta multipla per la verifica.

INCONTRO 4 – 4 ore – mercoledì 3 maggio 15,30-19,30

Il PNSD nei suoi contenuti essenziali.

Lavoro a gruppo intero: condivisione, presentazione e visione degli elaborati prodotti dai gruppi di lavoro. Eventuale discussione. Eventuale redazione di domande a risposta multipla per la verifica.

INCONTRO 5 – 2 ore – martedì 9 maggio 17,30-19,30

Verifica sul lavoro svolto. Attuabilità in classe della metodologia applicata. Punti di forza e di debolezza

TEMI DEL CORSO

Tema generale

1) Innovazione del sistema scolastico e opportunità dell'educazione digitale
   Art. 1 legge 107/2015 commi da 56 a 59; PNSD pag. 6

Temi per lavori di gruppo

1) I nuovi ruoli digitali: Animatore digitale, Team per l'Innovazione, Assistenza Tecnica primo e secondo ciclo
   PNSD Pag. 103, 104, 105, 109, 115, 117, 118; nota Miur 4604/2016
2) Scenari e processi didattici digitali a scuola
   PNSD Pag. 30, 80, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 92, 97, 98, 99, 120, 121, 122
3) Ambienti di apprendimento 1: il BYOD opportunità, problematiche, rischi, privacy
   PNSD Pag. 28, 35, 36, 37, 47, 48
4) Ambienti di apprendimento 2: Biblioteche, Atelier (ambienti per la Didattica digitale integrata)
   PNSD Pag. 28, 35, 36, 37, 42, 43, 44, 49, 50, 51, 100, 101
5) Competenze e digitale – lifelong e lifewide
   PNSD Pag. 7, 8, 29, 70, 71, 72, 73, 74, 76, 77, 78, 79
6) Innovazione digitale: coding, robotica, making.
   PNSD Pag. 78, 81, 82, 83, 85,
7) Cittadinanza digitale
   PNSD Pag. 18, 29, 55, 56, 57, 58, 59, 60,
8) Social media Policy – utilizzo consapevole di Internet
   Social Privacy – documento del Garante per la Privacy

Temi trasversali

1) Inclusione e integrazione
2) Lavoro in team
3) Documentazione didattica
4) Risorse educative aperte (OER)
5) Costruzione di contenuti digitali
6) Ricerca, selezione e organizzazione di informazioni
7) Copyright e licenze aperte